

PROYECTO DE EGRESO 2026

Requerimientos

ANEXO DE FILOSOFÍA – ÉTICA PROFESIONAL Y RESPONSABILIDAD EN EL DESARROLLO DEL SGDM

Asignatura: Filosofía – 3ro MK, ML,MS, MT

Docente: Prof. Gabriela Cabrera

Fundamentación

El desarrollo de software no consiste únicamente en resolver problemas técnicos. Cada decisión de diseño, almacenamiento de datos, seguridad, accesibilidad o gestión de usuarios tiene consecuencias sobre las personas que utilizarán el sistema.

El Sistema de Gestión Deportiva Modular (SGDM), proyecto de egreso del Bachillerato Tecnológico en Tecnologías de la Información, estará destinado a instituciones educativas, clubes, organizaciones deportivas y comunidades de usuarios. Por ello, además de funcionar correctamente, deberá responder a criterios de responsabilidad ética, respeto por los derechos de las personas y compromiso social.

Este anexo tiene como finalidad integrar los contenidos trabajados en Filosofía con el desarrollo del proyecto tecnológico, reflexionando sobre el papel del profesional de la informática en la sociedad.

Objetivo

Elaborar un análisis ético argumentado del proyecto, demostrando cómo las decisiones adoptadas durante el desarrollo del sistema respetan principios éticos fundamentales y contribuyen a generar una tecnología responsable.

Consigna

Cada grupo deberá elaborar un “Anexo de Filosofía” que formará parte de la documentación final del Proyecto de Egreso.

El trabajo deberá fundamentar, desde una perspectiva filosófica y ética, las decisiones tomadas durante el diseño y desarrollo del Sistema de Gestión Deportiva Modular (SGDM).

No se trata de describir nuevamente el funcionamiento técnico del sistema, sino de analizar las implicancias humanas, sociales y éticas de la solución tecnológica propuesta.

Extensión

Entre 3 y 10 carillas completas.

Formato

Sujeto a las normas APA establecidas por el proyecto.

Carátula

Debe contener:

- ⑩ Instituto Tecnológico Superior "Arias-Balparda"
- ⑩ Asignatura: Filosofía
- ⑩ Docente: Prof. Gabriela Cabrera
- ⑩ Proyecto de Egreso 2026
- ⑩ Nombre del grupo
- ⑩ Nombre del proyecto
- ⑩ Integrantes
- ⑩ Grupo
- ⑩ Fecha

Desarrollo

1. Introducción

Presenten brevemente el proyecto desarrollado.

Expliquen:

- cuál es el problema que intenta resolver;
- quiénes serán sus usuarios;
- cuál consideran que es el aporte social del sistema.

2. Tesis ética del grupo

El grupo deberá formular una **tesis** que exprese su postura acerca de la responsabilidad ética del profesional de la informática.

Ejemplos:

- "Un sistema informático debe proteger los derechos de sus usuarios por encima de la comodidad técnica."
- "La tecnología debe facilitar el acceso igualitario y transparente a la información."
- "El éxito de un software no depende solamente de su funcionamiento, sino también del impacto que produce en las personas."

La tesis deberá estar defendida mediante argumentos.

3. Argumentación

Desarrollen al menos **tres premisas** que permitan justificar la tesis elegida.

Las premisas deberán fundamentarse utilizando conceptos trabajados en Filosofía y relacionarse con el proyecto desarrollado.

4. Análisis ético del proyecto

Analicen el SGDM utilizando los siguientes principios éticos.

a) Respeto por la autonomía

Reflexionen acerca de cuestiones como:

- protección de los datos personales;
- consentimiento de los usuarios;
- claridad de la información presentada;
- facilidad de uso;
- posibilidad de que cada usuario administre correctamente su información.

Aclaración: Las cuestiones mencionadas son a modo de ejemplo, el estudiante puede considerar otras cuestiones que se entiendan pertinentes.

b) Equidad

Analicen si el sistema:

- favorece la igualdad de oportunidades
- evita situaciones de discriminación
- resulta accesible para distintos tipos de usuarios
- utiliza un lenguaje claro e inclusivo
- contempla usuarios con diferentes niveles de conocimientos tecnológicos

c) Beneficencia y responsabilidad social

Expliquen:

- qué beneficios aporta el sistema;
- qué necesidades sociales intenta resolver;
- cómo mejora el trabajo de clubes, instituciones educativas y organizadores;
- qué riesgos podrían aparecer si el sistema se utiliza de manera incorrecta.

5. Ética profesional y desarrollo del software

Reflexionen sobre el trabajo del profesional de la informática considerando aspectos como:

confidencialidad de la información;

seguridad de los datos;

transparencia en el tratamiento de la información;

responsabilidad frente a errores del sistema;

cumplimiento de los compromisos asumidos con el cliente y los usuarios.

Cuando sea pertinente, relacionen estas reflexiones con las medidas de seguridad implementadas en el proyecto (roles de usuario, autenticación, registro de auditoría, protección de credenciales y otras decisiones técnicas).

6. Reflexión final

Cada grupo deberá elaborar una reflexión donde responda preguntas como:

¿Qué aprendimos sobre la relación entre tecnología y ética?

¿Puede existir un software técnicamente correcto pero éticamente cuestionable?

¿Qué responsabilidades tendrá un profesional de la informática cuando este proyecto sea utilizado por personas reales?

¿Qué decisiones éticas fueron las más importantes durante el desarrollo del SGDM?

Criterios de evaluación

Se valorará:

- la correcta aplicación de conceptos filosóficos;
- la calidad de la argumentación (tesis y premisas);
- la capacidad para relacionar teoría y proyecto;
- la reflexión crítica sobre las consecuencias sociales del sistema;
- la coherencia entre los principios éticos y las decisiones técnicas adoptadas;
- la claridad en la redacción y la adecuada presentación formal.

Importante

El anexo deberá ser una producción original del grupo.

Se permite utilizar herramientas de inteligencia artificial únicamente como apoyo para la búsqueda de información o revisión de la redacción. Las ideas, el análisis filosófico y la argumentación deberán ser elaborados por los integrantes del equipo. La utilización de textos generados por IA sin análisis crítico será considerada una forma de plagio académico y afectará la evaluación.