



Proyecto E.M.T.  
Orientación: Informática  
Año: Primero  
Materia: Programación I  
2019

Realización:

Prof. Carlos Romero

Prof. Gabriel Barboza



## Propuesta

Una inmobiliaria desea automatizar sus registros de propiedades y empleados, para la cual, nos solicita realizar una aplicación, utilizando el Lenguaje de Programación Java.

## Requerimientos para programación

### Con respecto a la aplicación

- La inmobiliaria desde registrar los siguientes datos:
  - Sobre las propiedades:
    - id\_prop: correspondiente al identificador de la propiedad.
    - tipo: varía entre apartamento o casa.
    - dirección: se registra la dirección de la propiedad.
    - barrio.
    - negocio: venta o alquiler.
    - precio.
    - gastos\_comunes: en caso que la propiedad cuenta con gastos comunes, se indicará con el monto de lo contrario será 0.
  - Los vendedores son empleados de la inmobiliaria que realizan las visitas a las propiedades con los posibles inquilinos. Sobre lo vendedores:
    - id\_vend: correspondiente al identificador del vendedor.
    - nombre: nombre y apellido del vendedor.
    - teléfono.
- La aplicación debe permitir:
  - Registrar todas las propiedades y vendedores que maneja la inmobiliaria.
  - Búsqueda de propiedades.
  - Modificación de los atributos de una propiedad según su identificador.
  - Dar baja lógica de las propiedades. La idea es poder inhabilitar la propiedad pero sin borrar su registro.
  - Se debe poder listar las propiedades según se busque venta o alquiler.
  - Se debe poder listar por monto máximo de alquiler o venta.
  - Listado por barrio de las propiedades.
  - Tener en cuenta que no se puede de dar de alta a una propiedad o vendedor ya existente.



Con respecto a la interfaz

Al comenzar el sistema deberá mostrar un menú similar al siguiente:

<b>Inmobiliaria “La casita feliz”</b>
1- Propiedades
2- Vendedores
0- Salir

<b>Inmobiliaria “La casita feliz”</b>
Propiedades:
1- Alta de propiedad
2- Listados de propiedades
3- Modificación de propiedades
4- Baja de propiedades
0- Volver

<b>Inmobiliaria “La casita feliz”</b>
Vendedores:
1- Alta de vendedor
2- Baja de vendedor
3- Modificación de vendedor
0- Volver



Inmobiliaria “La casita feliz”

Propiedades - listados:

- 1- Listados de **todas** las propiedades
- 2- Listados de propiedades a la **venta**
- 3- Listados de propiedades para **alquilar**
- 4- Listados de propiedades a la **venta por monto máximo**
- 5- Listados de propiedades para **alquilar por monto máximo**
- 6- Listados de propiedades por **barrio**
- 0- Volver

## Aspectos formales

El programa obligatoriamente se deberá desarrollar en equipos de dos o tres estudiantes.

Se valora positivamente cualquier nueva funcionalidad que se le agregue a la aplicación que mejore la apariencia y/o el rendimiento del mismo.

Cualquier punto no contemplado en este documento, deberá ser planteado al docente quien resolverá al respecto.

## Evaluación

Según el programa oficial vigente 2019 para la asignatura, el carácter del proyecto es obligatorio y es condición para exonerar la asignatura.

Se evaluará:

- Estructuración (indentación) del código fuente.
- Utilización correcta de las estructuras de control.
- Resolución del algoritmo.
- Uso de métodos creados por el usuario.

## Pautas para la presentación del proyecto

La fecha límite para entrega y defensa, será fijada por cada docente.



## PROYECTO 2019

La defensa del trabajo será en la semana siguiente a la fecha de la entrega.

La defensa será de carácter individual y se podrán realizar preguntas referentes al proceso de trabajo, contenidos teóricos y/o explicaciones de lo realizado; así como cualquier otro aspecto del proyecto que el profesor considere oportuno.

Toda la documentación y medios que se entreguen deberán estar bien identificados con los nombres de los integrantes del grupo, CUMPLIENDO CON EL ESTANDAR 2019 del instituto, el mismo puede obtenerse del REPOSITORIO escolar.

La entrega consiste en una carpeta que debe contener:

1. Carátula
2. Índice
3. Código fuente NO IMPRESO, en formato digital (CD, DVD o PenDrive)
4. Manual de usuario detallando cada funcionalidad y formas de uso del programa.