

Introducción

El agente de la Policía de Los Ángeles Brian O'Conner va de encubierto tras una banda de corredores ilegales que, al parecer, están involucrados en un robo de equipos electrónicos. O'Conner tiene gusto por las carreras ilegales y termina siendo miembro de la banda de Dominic Toretto. El policía se convierte en amigo del delincuente.

Quien te gustaría ser, Brian o Toretto ?

Objetivo

Ser el primero en pasar por la meta luego de completar 5 vueltas a la pista.

Reglas

Causas de derrota

Demorar mas tiempo que el rival.

Salirse del carril completamente.

Chocar al contrincante.

Salir antes de tiempo.

Tiempo y oportunidades

Se cronometrara el tiempo de forma electrónica con precisión de centésimas de segundo.

Solo hay una carrera de 5 vueltas por duelo.

El tiempo máximo a contabilizar sera de 3 minutos por duelo.

Reparaciones

No se podrán realizar reparaciones mientras dure la contienda.

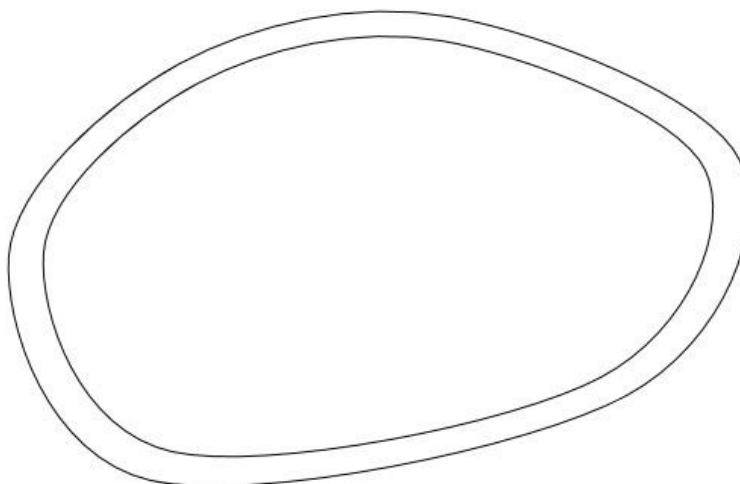
Etapas clasificatorias

Habr  una primera etapa clasificatoria, por los mejores 10 tiempos. En la segunda etapa competir n los mejores 10 tiempos, todos contra todos. De los duelos resultara ganador el que cruce primero la meta luego de 5 vueltas completas.

Escenario

- Se utilizaran como base para las pistas de carreras, superficie blanca y l neas negras.
- Las l neas para cada carril se fabricaran de color negro, 2-4cm de espesor (aproximadamente). Los carriles estar n separados entre si a una distancia no menor a 20 cm.
- La l nea estar  compuesta de rectas y arcos curvos.
- El radio m nimo de arco arco de curva es de 10 (cm).
- Contara con relojes independientes para cada equipo. El sistema de disparo ser  manejado por el arbitro del encuentro.

Representaci n gr fica:



Sobre el Robot

- Deberá ser completamente autónomo
- Tamaño máximo 20x25x15cm, ancho, largo por alto.
- Deberá contar con un botón de encendido para iniciar la carrera (ver descripción del escenario).
- No deberá contener ningún elemento que pueda causar daño intencionalmente al oponente o escenario.

Participantes

Podrán participar todos los equipos que figuren en las actas de inscripción al momento de la competencia.

Podrán participar tanto alumnos como profesores, no habiendo restricciones en cuanto a las edades requeridas.